



Dorian TAALLAH

Développeur web

Profil

- ▶ Esprit d'équipe, rigoureux, autonome
- ▶ 20 ans
- ▶ Permis B et véhiculé
- ▶ Portfolio :
<https://dorian-taallah.github.io/dorian-taallah.fr>

Contact



07.85.56.92.81



dorian.taallah@orange.fr



Res Le Venus Bât E
2600 Bd Paul Valéry
34070 Montpellier



<https://www.linkedin.com/in/dorian-taallah-a866b5170/>

Langues

Anglais : niveau opérationnel

Espagnol : bonnes notions

Centres d'intérêts

Activités sportives :

- natation : pratique pendant 7 ans
- volley-ball : joueur depuis 9 ans en compétition et arbitre/marqueur depuis 3 ans

Informatique :

- Création de petits jeux sur navigateur
- Apprentissage en autoformation sur Openclassroom (JS, PHP...)

Compétences

- ▶ Développement web : HTML, CSS, PHP, JavaScript, MySQL
- ▶ Réalisation de maquettes avec des CMS (WordPress, Wix)
- ▶ Gestion de projet : méthodes Agiles (Scrum)
- ▶ Développement logiciel : Java, C, Python, ADA
- ▶ Outils : IDE Eclipse, IntelliJ IDEA, Sublime Text, Git Hub

Formations

- ▶ **2020-2021**
EPSI
Montpellier **EPSI Devops**
- Bac +3
- titre RNCP niveau 6 Concepteur Développeur d'applications
- ▶ **2018-2020**
I.U.T
Montpellier **DUT Informatique**
- Concevoir des sites web en utilisant différentes technologies (HTML, CSS, PHP, JavaScript, ...)
- Déployer et adapter les applications logicielles avec différents langages (C, Java, ...)
- ▶ **2015-2018**
Lycée
G. Clemenceau
Montpellier **Baccalauréat scientifique (mention Assez Bien)**
- Spécialité informatique

Projets réalisés

- ▶ **2019**
I.U.T
Montpellier **Site de suivi de performances sportives**
- Travail en groupe dans le cadre du projet de 2^e année de DUT
- Création d'un site web en relation avec des professionnels d'une salle de sport et utilisant le HTML/CSS, SQL, PHP et JS
- ▶ **2018**
I.U.T
Montpellier **Jeu de cartes 'Dominion'**
- Petit projet en 1^{ere} année d'IUT en groupe
- Codage en Java d'un jeu de cartes tout en suivant la méthode Agile : Scrum
- ▶ **2017**
Lycée
Montpellier **Algorithme de cryptage**
- Épreuve d'ISN du bac utilisant le langage Python
- Principe : coder 3 cryptages pour les appliquer à un fichier texte afin d'en réduire la taille et bien sur de le rendre illisible pour les autres personnes

Expériences professionnelles

- ▶ **Juin 2020**
Mairie de Narbonne **Développeur web**
- Stage de 2^eme année de DUT (4 semaines)
- Projet : concevoir un site web dynamique pour le service de la voirie, afin d'effectuer les tâches administratives numériquement
- Technologies : HTML/CSS, PHP, JS, MySQL
- ▶ **Juillet 2019**
Mairie de Narbonne **Adjoint territorial du patrimoine au service DGARA**
- Agent d'accueil
- Surveillance du patrimoine
- ▶ **Août 2018**
Mairie de Narbonne **Adjoint technique territorial au service DGST – DCTM – Pôle animation**
- Manutention au service festivité/animation (manutention, mise en place des structures)
- Exploitation de la voirie, mise en place de la signalisation